

# Continuité pédagogique en mathématiques

## LE MOT DES RÉFÉRENTS MATHÉMATIQUES

Bonjour !

Cette semaine, tout le monde mange des cookies !! Bon, si vous êtes gourmands, vous en saurez plus en lisant la Gazette, en espérant que vous vous régalez, plutôt que d'en sortir complètement gazés... ☺

Nous vous présentons notre sélection de la semaine, une sélection voulue ludique et pratique !

Au cœur de l'actualité de la continuité pédagogique, une question se pose: « Comment aider les familles à accompagner leurs enfants pendant cette longue période de confinement ? » Vous découvrirez notamment des ressources qui tiennent compte de la relation famille-professeur à soigner, en proposant des fiches d'activité adaptées pour que les parents accompagnent les enfants et qu'ils parlent ensemble des mathématiques.

**Actualité :** Le salon 2020 Culture et Jeux Mathématiques se déMATHérialise pour permettre au plus grand nombre de le visiter. **La visite sera donc virtuelle**, et vous pourrez être en **contact direct avec les exposant-e-s et les intervenant-e-s !**

N'hésitez pas à faire un tour jusqu'au 31 mai, et à consulter le programme:

[Consulter le programme !](#)

## NOUS CONTACTER

Parice LATCHMAN : [parice.latchman@ac-guadeloupe.fr](mailto:parice.latchman@ac-guadeloupe.fr)

Laury MOUNSAMY : [laury.mounsamy@ac-guadeloupe.fr](mailto:laury.mounsamy@ac-guadeloupe.fr)

Magaly FRANCILLETTE : [magaly.francillette@ac-guadeloupe.fr](mailto:magaly.francillette@ac-guadeloupe.fr)

Plus d'infos sur [salon-maths.fr](http://salon-maths.fr)

**LE SALON SE DÉMATHÉRIALISE !**

21<sup>e</sup> Salon Culture Jeux & MATHÉMATIQUES

Contact presse : [gullaine\\_depis@yahoo.com](mailto:gullaine_depis@yahoo.com) 06 84 36 31 82

**JEUDI 28 MAI**  
9h-18h

**VENDREDI 29 MAI**  
9h-19h

**SAMEDI 30 MAI**  
10h-20h

**DIMANCHE 31 MAI**  
10h-18h

**Les maths ? Oui, ça sert !**

### DANS CE NUMÉRO

#### Cycle 1 :

Jeu de langage mathématiques sur les formes.

Résolution de problèmes.

#### Cycles 1 et 2 :

S'entraîner à tracer des chiffres.

#### Cycle 2 :

Calcul - Des cocottes en papier pour travailler le calcul.

#### Cycles 2 et 3 :

Calcul - Des cookies bien mérités .

Algorithmique avec TUXBOT.

Activités ludiques et calcul mental - Opération maths.

#### CANOPE :

Des parcours mathématiques à partir des films « Les fondamentaux ».

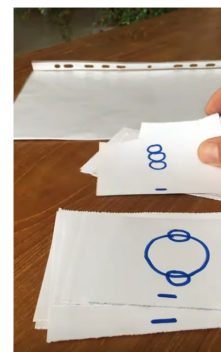
# CYCLE 1 : JEU DE LANGAGE MATHÉMATIQUES SUR LES FORMES

LES TROIS CERCLES ET LES DEVINETTES GRAPHIQUES MS ET GS

A l'aide d'une ardoise, d'une pochette plastique, de feuilles blanches, vous inventerez des motifs graphiques avec votre enfant. L'enfant utilisera le vocabulaire spatial, lié à la taille. Ensuite, il devra faire deviner le motif en réinvestissant le vocabulaire.

L'enfant se rendra alors compte, en essayant de faire tracer le motif à l'autre, de l'importance du choix des mots précis en mathématiques.

[CLIQUEZ ICI POUR LE PADLET PRÉSENTANT L'ACTIVITÉ !](#) (1ère colonne, langage)



# CYCLE 1 : RÉOLUTION DE PROBLÈMES

UN LIVRET INTERACTIF AVEC LES ACTIVITÉS AXÉES SUR LES OBJETS DU QUOTIDIEN



Après la proposition des problèmes en image de M@thsenvie, voici un livret interactif !

Focus sur la méthodologie, le langage et la mémorisation.

Nous avons choisi cette ressource parce qu'elle permet d'aborder différents types de problèmes à l'aide d'un seul support et qu'elle utilise des éléments de la vie courante. La verbalisation des parents est aussi accompagnée.

[CLIQUEZ ICI POUR LE LIVRET !](#)

# DU CYCLE 1 AU CYCLE 2 : S'ENTRAINER À TRACER LES CHIFFRES

DES VIDÉOS POUR LE SENS DU TRACÉ DES CHIFFRES

Ces vidéos sobres permettent de suivre le tracé du doigt avant de tracer le chiffre avec l'outil scripteur.

Elles sont utilisables du cycle 1 au cycle 2.

[Zéro !](#)

[Trois !](#)

[Six !](#)

[Neuf !](#)

[Un !](#)

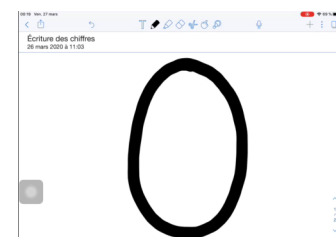
[Quatre !](#)

[Sept !](#)

[Deux !](#)

[Cinq !](#)

[Huit !](#)



## CYCLE 2 : CALCUL

### DES COCOTTES EN PAPIER POUR TRAVAILLER LE CALCUL

Un moyen ludique pour travailler le calcul sans forcément avoir à imprimer : la réalisation de cocottes.

Un support est proposé pour les tables de multiplication et un tutoriel pour permettre l'élaboration des cocottes sont mis à votre disposition.

Deux outils adaptables dans le cadre de la continuité pédagogique.

[TUTORIEL POUR ELABORER DES COCOTTES !](#)

[DES COCOTTES POUR TRAVAILLER LES TABLES DE MULTIPLICATION !](#)



## CYCLE 2 ET CYCLE 3

### LES COOKIES BIEN MÉRITÉS DU CP AU CM2

Cette liste d'ingrédients saura activer les neurones, et après la manipulation, place à la vérification, grâce à la dégustation !

[Pour les CP !](#)   [Pour les CE1-CE2 !](#)   [Pour les CM1-CM2 !](#)

Les élèves pourront vous renvoyer la recette décryptée et ... les photos des cookies !



## CYCLE 2 ET CYCLE 3

### ALGORITHMIQUE AVEC TUXBOT

Pour s'initier de manière ludique à la programmation en programmant les déplacements et les actions d'un robot virtuel.

Après avoir été installée sur l'ordinateur ou le smartphone, cette application permet d'apprendre à coder en s'amusant !

Le but du jeu consiste à **program-**

**mer le parcours** d'un manchot afin qu'il ramasse tous les poissons présents sur la grille de jeu.

Le programme ne peut comporter qu'un maximum de **24 instructions** et le manchot ne doit pas tomber dans l'eau ni sortir de la grille.

Les élèves vont devoir relever pas moins de **vingt défis préétablis**.



[ACCÉDER A LA PAGE DE TÉLÉCHARGEMENT !](#)

## DES PARCOURS MATHÉMATIQUES À PARTIR DES FILMS « LES FONDAMENTAUX »

Elodie Hyppolyte propose sur le site CanoProf des parcours de 20 minutes à partir des films Les Fondamentaux. Ils proposent des conseils pour les parents, des exercices d'évaluation formative, des exercices de réinvestissement interactifs avec correction et possibilité de recommencer !

Parmi les thèmes du programme vous trouverez :

- Calcul - l'addition des décimaux
- Calcul - la multiplication des décimaux

- Géométrie - le carré
- Géométrie - le losange
- Grandeurs et mesures - les centimes d'euro
- Numération - comparer les décimaux
- Numération - les décimaux
- Numération - les fractions
- Problèmes - proportionnalité

[ACCÉDER AU SITE !](#)

## CYCLE 2 ET CYCLE 3

## OPÉRATION MATHS DU CP AU CM2

"Pour vous aider à conseiller les parents de vos élèves à faire travailler leurs enfants en mathématiques pendant cette période de confinement, nous avons construit ce site".

Marie-Lise Peltier, Joël Briand, Marc Sampo et Danielle Vergnes proposent sur le site "Opération Maths" des activités ludiques et du calcul mental avec l'ambition que parents et enfants puissent « échanger » autour des mathématiques. Le site donne accès à des jeux couvrant toute l'école élémentaire du CP au Cm2.

[CLIQUER ICI POUR ACCÉDER AU SITE !](#)

Conduire des activités utiles et ludiques : deux exemples illustrés à l'aide de vidéos.

 Jeu de la boîte (Fin de CP, CE1)	 Jeu du recto-verso (CP, CE1, CE2, CM1, CM2)			
Pour accéder aux activités, cliquez sur le niveau souhaité				
Cours préparatoire	Cours élémentaire 1	Cours élémentaire 2	Cours moyen 1	Cours moyen 2